

Ontwikkelingen in T_EX Live

De 2021 editie van T_EX Live wordt verwacht in april. Een goed moment om te kijken wat er de laatste jaren is veranderd.

Natuurlijk zijn er altijd gebruikers die willen dat ze hun met bloed, zweet en tranen verworven vaardigheden gewoon kunnen blijven gebruiken. Weliswaar zijn ze daarvoor bij LaT_EX aan het beste adres, maar toch kan het geen kwaad om af en toe te kijken wat er veranderd is.

T_EX Live zelf

Bestanden vinden. T_EX kan nu de font- en macro-bestanden van de gebruiker vinden ongeacht hoofd- of kleine letters, als ze zich tenminste bevinden onder \$HOME/texmf, of voor Windows onder %userprofile%\texmf. Dit is configureerbaar. Geïntroduceerd in 2018.

MacOS. Sinds de verschijning van Catalina, de voorlaatste MacOS versie, stelt Apple nieuwe validatie-eisen aan software, waarvoor ze de term *hardening* gebruiken. Dick Koch beschrijft in <http://tug.org/TUGboat/tb40-2/tb125koch-harden.pdf> wat er allemaal bij kwam kijken om T_EX Live daardoorheen te slepen. Voor dit jaar zijn ghostscript, LaTeXit, T_EX Live Utility en TeXShop weer van de partij, allemaal ‘hardened’ en ‘universal’, *i.e.* met ondersteuning voor zowel Intel- als de nieuwe ARM processoren.

Nieuwe GUIs. Voor tlmgr (T_EX Live Manager) zijn er nu tlshell en tlcockpit (een Java programma), beide sinds 2018. Een nieuwe installer GUI verscheen in 2019. De oude tlmgr GUI is nog steeds beschikbaar onder Linux, maar de oude installer GUIs zijn weg.

Postscript viewer. PSView, the PostScript viewer voor Windows, deed het al enkele jaren niet meer en is nu echt weg. Er is nu wel een nood-oplossing: je kunt in de verkenner op een eps- of ps bestand klikken (of rechtsklikken) en dan ervoor kiezen om het bestand met psviewer te openen. Dit programma zet het bestand om naar een tijdelijk pdf-bestand en opent deze pdf in de default pdf-viewer.

64-bit binaries voor Windows. Het blijkt niet eenvoudig om de T_EX Live infrastructuur geschikt te maken voor 64-bit en 32-bit binaries naast elkaar onder Windows. Omdat 32-bit prima werkt onder 64-bit Windows is T_EX Live voor Windows nog steeds 32-bit.

Voor zware documenten kan 64-bit wel degelijk de moeite waard zijn. Het is gelukkig mogelijk om zonder al te veel moeite 64-bit binaries toe te voegen aan een Windows T_EX Live installatie, zie <http://tug.org/texlive/windows.html> en <http://tug.org/texlive/custom-bin.html#w64>.

Overig

LuaLaTeX. Wie in het verleden LuaLaTeX links liet liggen vanwege de traagheid ervan, moet eens (of eigenlijk minstens tweemaal¹) proberen hoe compilatie met LuaLaTeX nu uitpakt. Er is een gerede kans dat er niets aan een voor XeLaTeX bestemd bron-bestand hoeft te worden veranderd. Maar de huidige focus van ontwikkeling, LMTX (LuaMetaTeX) is nog niet vertegenwoordigd in TeX Live.

Unicode. Ook voor LaTeX en pdfLaTeX is de default input encoding tegenwoordig utf8, wat een superset is van de aloude ascii encoding, maar niet van ansi of latin-1.

latex-dev. Zowel TeX Live als MiKTeX bevatten de stabiele en de ontwikkel-versie van LaTeX naast elkaar. De ontwikkel-versie kan worden aangeroepen als *latex-dev*, *pdflatex-dev* etc.

LaTeX Project. En natuurlijk werkt het LaTeX Team gestaag verder aan een betere basis voor LaTeX, zoveel mogelijk met behoud van compatibiliteit van bestaande code. De verschillende engines zijn ook waar mogelijk gelijkgetrokken.

Lettertypes. Er komen steeds meer lettertypes beschikbaar, ook met wiskundige symbolen.

Tenslotte

De TeX Live Guide (online: <http://tug.org/texlive/doc/texlive-en/texlive-en.html#news>) bevat een Release history met Karl Berry's selectie van belangrijke wijzigingen per release, met technische details.

Als je op de hoogte wilt blijven wat betreft nieuwe en bijgewerkte pakketten dan kun je je op de CTAN Announcements mailing list (<https://lists.dante.de/mailman/listinfo/ctan-ann>) abonneren.

Notes

1. Bij de eerste run moet allerlei font-informatie verzameld worden. Dit kan flink wat vertraging opleveren.

Siep Kroonenberg